

本資料の位置づけ

スクールのビジョンやプログラムの概要などは、別途配布しているパンフレットや Web ページをご参照ください。本資料では、通っていただく上でご対応いただきたいことや、ルールなどについてご説明いたします。

1 コースとプランについて

1.1 コース

コース名	対象	内容
ビギナーコース	年長～小 2	パソコンの基本操作からプログラミングの基本まで、じっくりたのしく学べます。
ゼネラルコース	小 1～6	Scratch でアニメーションやゲームをつくり、検定試験にもチャレンジします
プロフェッショナルコース	小 5～高 3	ポケモン Go でも採用された Unity でゲーム開発に挑戦する

1.2 プラン

プランと月謝	一律		
ビギナーコース	8,250 円		
プランと月謝	月 2 回プラン	月 3 回プラン	月 4 回プラン
ゼネラルコース	8,250 円	9,900 円	12,100 円
プロフェッショナルコース	9,900 円	13,200 円	17,600 円

※いずれも消費税 10%込み

月 2、3 回プランの場合、基本の出席週を決めていただきます。（例:第 1、2、4 週に出席）

基本週ではない週に出席する場合、原則として前月 25 日までにお知らせください。ただし、当スクールの定員状況により、直前の変更をお受けできない場合があります。

1.3 プランの切り替えについて

前月 25 日までにご連絡いただくことで切り替えることができます。

2 欠席と振替について

2.1 欠席時のご連絡

欠席時は LINE にてご連絡をお願いします。

（難しい場合はお電話でも可 070-8905-4756）

2.2 振替券の発行条件

出席日当日の午前 11 時までに欠席の連絡をいただいた際は、振替券を発行します。振替券を使って翌日以降のセッションへ出席いただけます。

11 時以降のご連絡では、原則として振替券の発行はできませんが、天候不良や急病など特別な事情がある場合は、個別にご相談ください。



振替券は当スクールの開講日・定員状況によりご希望の日程にご利用いただけない場合があります。

2.3 振替券の使い方と有効期限

振替券をつかって、欠席した日の翌日より**4 か月後の月末日まで**の間のセッションに振替をすることができます。

有効期限を過ぎたセッション日への振替はできません。

振替先の**前日の 17 時まで**にご連絡いただけない場合や、振替先のセッションが満席の場合、ご希望の日にご利用いただけない場合があります。

3 入会金・月謝のお支払いについて

3.1 お支払方法

入会金および月謝は、振込またはクレジットカードにてお支払いいただけます。

3.2 お支払期限

該当月の 1 回目の受講日を期限とします。

入会金は初月の月謝と同じ期限です。

期限を過ぎた場合、受講を一時停止することがあります。

4 退会について

4.1 退会手続きについて

退会される際は、退会月の 10 日までにお申し出ください。10 日を過ぎた場合、翌月の月謝が発生する可能性があります。

4.2 スクール判断による退会

月謝のお支払いが 2 ヶ月以上確認できない場合、または以下の行為が確認された場合は、当スクールの判断で退会いただくことがあります。

- ✓ 他の受講生・講師に対する迷惑行為
- ✓ スクール設備の破損や不正使用
- ✓ 他の受講生・保護者への誹謗中傷

当スクールの判断により即時退会となる場合、月謝の返金はいたしかねます。

5 免責事項

当スクールは、天災、交通機関の運休、感染症の流行などやむを得ない事情により、一時的に授業の提供が困難となる場合があります。その際の月謝の返金・減額は行いません。

以上

* 改訂履歴

- v1.0 初版作成
- v1.1 プロフェッショナルコースについて追記。支払方法の追加。
- v1.2 事前通知と直前通知の基準を改良
- v2.0 コースプラン追加。振替ルールの見直し。エルコインの廃止。振替の前倒し廃止。支払方法の変更。